컴퓨터학부 글로벌SW융합전공 교육과정(2022학년도 기준)

| 학년 | 구분 | 1학기 | | | 2학기 | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 교과목 번호 | 교과목명 | 학점체계 | 교과목 번호 | 교과목명 | 학점체계 |
| 1 | 교양 | CLTR0211 | 수학 I (첨성인핵심(자연과학)) | 3-3-0 | CLTR0003 | 실용화법 (첨성인핵심(인문사회), 인문교양) | 3-3-0 |
| CLTR0266 | SW 사고기법 (첨성인기초(소프트웨어)) | 3-3-0 | CLTR0205 | 대학글쓰기 (첨성인기초(글쓰기), 인문교양) | 3-3-0 |
| 전공 | COME0301 | 이산수학 | 3-3-0 | COME0331 | 자료구조 (전공필수) | 3-3-0 |
| COMP0204 | 프로그래밍기초 (전공필수) | 6-4-4 | COMP0216 | 자료구조응용 | 3-2-2 |
| GLSO0211 | SW실용영어 | 3-3-0 | GLSO0212 | 소프트웨어수학 | 3-0-0 |
|  |  |  | GLSO0213 | 창의융합설계 | 3-2-2 |
| 2 | 교양 | CLTR0086 | 기업가정신과 벤처창업 (첨성인일반) (창업) | 3-3-0 | CLTR0043 | 서양의 역사와 문화 첨성인핵심 (첨성인핵심(인문사회), 인문교양) | 3-3-0 |
| CLTR0689 | 미래산업과 직업선택 (첨성인일반) | 3-3-0 |  |  |  |
| 일반선택 |  |  |  | CLTR0732 | 창업과 경영  (창업) | 3-3-0 |
| 전공 | COME0311 | 확률및통계 | 3-3-0 | COMP0224 | 소프트웨어설계 | 3-3-0 |
| COMP0217 | 자바프로그래밍 | 3-2-2 | COMP0312 | 운영체제 (전공필수) | 3-3-0 |
| GLSO0214 | SW진로설계 | 3-3-0 | COMP0322 | 데이타베이스 | 3-2-2 |
| GLSO0215 | 오픈소스프로그래밍 | 3-2-2 | GLSO0217 | 컴퓨터망프로그래밍 | 3-2-2 |
| GLSO0216 | 알고리즘실습 (전공필수) | 3-2-2 | ITEC0419 | 데이터과학기초 | 3-3-0 |
| 3 | 교양 | CLTR0208 | 심화글쓰기 (첨성인기초(글쓰기), 인문교양) | 3-3-0 | CLTR0089 | 회계와 사회생활  (첨성인핵심(인문사회)) (창업) | 3-3-0 |
| 일반선택 | STUP0224 | 나의 첫 사업제안서 (창업) | 3-3-0 | STUP0217 | 글로벌창업실습개론 (창업) | 3-3-0 |
| 전공 | GLSO0218 | SW융합설계1 | 3-2-2 | COMP0328 | 모바일앱프로그래밍1 | 3-2-2 |
| GLSO0219 | SW공학및테스팅 | 3-3-0 | GLSO0221 | SW융합설계2 | 3-2-2 |
| GLSO0220 | 소프트웨어융합특강1 | 1-1-0 | GLSO0222 | 소프트웨어융합특강2 | 1-1-0 |
| 4 | 일반선택 | STUP0218 | 창조성개발과 혁신창업 (창업) | 3-3-0 | STUP0214 | 알기쉬운 창업마케팅과스피치 (창업) | 3-3-0 |
| 전공 | COMP0321 | 컴파일러 | 3-3-0 | COME0368 | 정보보호론 | 3-3-0 |
| COMP0324 | 인공지능 | 3-3-0 | COMP0411 | 컴퓨터구조 | 3-3-0 |
| COMP0413 | 컴퓨터그래픽스 | 3-3-0 | COMP0423 | 프로그래밍언어론 | 3-3-0 |
| COMP0420 | 모바일앱프로그래밍 2 | 3-2-2 | COMP0428 | IT기술경영개론 (창업) | 3-3-0 |
| GLSO0223 | 스타트업설계 (창업) | 3-3-0 | GLSO0227 | 클라우드컴퓨팅 | 3-3-0 |
| GLS00224 | 사물인터넷 | 3-3-0 | GLSO0228 | 소프트웨어융합특강4 | 1-1-0 |
| GLSO0225 | 소프트웨어융합특강3 | 1-1-0 | GLSO0229 | SW창업프로젝트 (창업) | 3-2-2 |
| ITEC0403 | IT지식재산권 (창업) | 3-3-0 | ITEC0418 | 대규모병렬컴퓨팅 | 3-3-0 |
| ITEC0413 | 인간과 컴퓨터 상호작용 설계 | 3-3-0 | ITEC0421 | 소프트웨어디자인패턴 | 3–3-0 |
| ITEC0415 | 고급문제해결 | 3-2-2 | ITEC0424 | 컴퓨터비전 | 3-3-0 |
| ITEC0416 | 고급웹프로그래밍 | 3-2-2 | ITEC0425 | 컴퓨터게임제작 | 3-3-0 |
| ITEC0420 | 모바일로봇프로그래밍 | 3-2-2 |  |  |  |