컴퓨터학부
글로벌소프트웨어융합전공(글솝) 졸업요건 및 교육과정

작성 : 2025. 02. 01.

01 글로벌소프트웨어융합전공 교육목표 및 인재상

교육목표 글로벌 경쟁력과 창업정신을 함양한 SW융합 인재 양성

인재상 글로벌-융합력-창의성-리더십

02 졸업요건

구 분	다중전공 트랙	해외복수학위 트랙	학·석사연계 트랙
총 이수학점	130학점 이상		
영어성적	토익 기준 700점 이상	토익 기준 800점 이상	토익 기준 700점 이상
글로벌역량	해외대학 인정 학점 9학점 이상	해외복수학위과정 이수 (혹은 교환학생 1년 이상)	해외대학 인정 학점 6학점 이상
기술창업역량	현장실습 3학점 이상 창업교과목 9학점 이상 스타트업 창업	창업교과목 3학점 이상	현장실습 3학점 이상
SW융합역량	다중전공(필수) 종합설계교과목 3학점*이상	다중전공(선택)	다중전공(선택)
SW전공역량 전공학점	51학점 이상 (글로벌소프트웨어융합전공 교육과정 내 본 학부(심컴&글솝&인컴)개설 전공학점) ※다중전공 & 해외대학 & 대학원 & 타 전공학점 제외		
교양학점	2018학번~2022학번 학생은 24학점 이상 42학점 이하 2017학번 이전 학생, **2023학번 이후 학생은 30학점 이상** (단, 2023학년도 입학생부터 영영별 필수과목 적용, 2024학년도부터 SDG 교양 3학점 적용) ※경북대학교 교육과정 운영 및 이수에 관한 지침 제21조(교양과목의 이수) 기준 적용		

For students majoring in the Global Software Convergence Major, at least one of the three tracks in the table above must be satisfied to qualify for graduation.

*** 종합설계교과목 3학점 이상: 2022학년도 입학생부터 적용(2022학번부터)**

- 글로벌소프트웨어융합전공 졸업요건과 경북대 졸업자격인정제 동시 충족시 졸업가능(경북대 졸업자격인정기준 미충족 시 수료처리됨)
- 경북대 졸업자격인정제: KNU홈페이지 > 학사안내 → 졸업자격인정제 참조
- 현장실습, 해외어학연수 및 해외 인턴십 이수학점은 졸업을 위한 총 이수학점에는 포함되나, 졸업에 필요한 최소교양or전공역량 전공학점에는 포함되지 않음
- 베트남 트위닝프 로그램 참여 복수학위(3+1)의 경우 해외복수학위 트랙 기준 적용 (단, 본교 최소 33학점이상 이수, 영어성적 토익기준 700점이상)

03 졸업포트폴리오 수록 내용

항 목	수록 자료	항 목	수록 자료
개인정보	• 이력서 • 자기소개서 • 미래계획서(자유양식)	스타트업 창업(택1) ※스타트업기업 : 시행시점 (최근 5년이내 설립)	• 창업(본인명의 사업자등록증) • 공동창업(사업자등록증+사업계획서) • 스타트업기업 학기제 인턴십 이수 • 스타트업기업 취업(※졸업시점 취업유지) • 창업교과목 15학점 이상 이수 • 학부장이 인정하는 창업수상실적 (※사전검토승인)
이수학점	성적증명서(원본)		
영어성적	공인외국어성적표(원본)		
해외대학인정학점 (해외교육프로그램)	• [학점인정] 성적증명서 • [학점미인정] 교내주관 (수료증, 활동보고서) • [대체인정] 해외 온라인 강좌* 이수 (MOOC 수료증, 세부강의정보)	현장실습(인턴십)	• [학점인정] 성적증명서 ▶취업진로과를 통한 현장실습 교육과정 이수 • [대체인정] 대체 평가서or승인서 학부홈페이지를 통한 세부안내 참조 (사전신청 → 증빙제출 → 심사) ▶대기업 및 공공기관 인턴수행 ▶조기취업(※최소 1개학기 전, 졸업시점 취업유지) ▶학진등재(후보)지 이상의 학술지 논문 주저자 게재 ▶창업자에 한해 창업현장실습 이수
기타	• 교내외 전공역량강화 활동 자료 • 교내외 비교과 활동 자료 • 교내외 수상실적 및 성과자료 • 개인역량 관련 자료		

*코세라(Coursera), 유다시티(Udacity), 에덱스(Edx)등 해외 온라인 교육 플랫폼을 통한 강좌 이수(언어: 영어, 시간: 15h이상)

※ 졸업포트폴리오는 졸업요건 및 개별 핵심역량 성취 자료를 수록하여 졸업사정 시 전공영역 심사자료로 활용하며, 수록 자료는 졸업시점 유효한 자료에 한함

04 편입생 및 진급생 안내 사항

- 전적대학(학과) 및 타대학 이수교과 전공인정 방법: CSE홈페이지 > 커뮤니티-공지사항(글솝) → 편입/전입 관련 공지사항 참조
  - 일반편입 및 학사편입시 편입학하는 학과(부)의 졸업학점의 50% 인정됨

※ 전적대학 인정학점에 포함된 교과목이더라도 **전공필수과목**은 반드시 본 학부(심컴&글솝&인컴)개설 글솝교육과정 내 이수

컴퓨터학부 글로벌SW융합전공 교육과정(2025학년도 기준)

KNU 경북대학교 KYUNGPOOK NATIONAL UNIVERSITY

학년	교과 구분	1학기			2학기		
		교과목 번호	교과목명(영문명)	학점체계	교과목 번호	교과목명(영문명)	학점체계
1	교양	CLTR0205	대학글쓰기 (Basic Writing) 첨성인기초(글쓰기)	3-3-0	CLTR0003	실용화법 (Practical Narrative) 첨성인핵심(예술과 표현) SDG	3-3-0
		CLTR0819	기초수학2 (Basic Mathematics 2) 첨성인기초(수리)	3-3-0	CLTR0211	수학 I (Calculus I) 첨성인핵심(자연과학)	3-3-0
	전공	COME0301	이산수학 (Discrete Mathematics)	3-3-0	COME0331	**자료구조 (Data Structure)** 전공필수	3-3-0
		COMP0204	**프로그래밍기초 (Programming for Beginners)** 전공필수	6-4-4	COMP0216	자료구조응용 (Data Structure Applications)	3-2-2
		ITEC0201	컴퓨터학개론 (Introduction to Computer Science and Engineering)	3-3-0	COMP0453	컴퓨팅사고와 SW코딩 (Computational Thinking and SW coding)	3-2-2
					GLSO0213	창의융합설계 (Creative Convergence Design)	3-2-2
2	교양				CLTR0043	서양의 역사와 문화 첨성인핵심(인문사회) SDG (History and Culture of Western World)	3-3-0
	일반 선택	FUTR0201	기업가정신과 벤처창업 (Entrepreneurship and Venture Creation) 창업 KNU미래설계	3-3-0	FUTR0214	창업과 경영 창업 KNU미래설계 (Foundation Management and Capstone Design)	3-3-0
		FUTR0208	미래산업과 직업선택 (Future Technology and Job Market) KNU미래설계	3-3-0			
	전공	COME0311	확률및통계 (Probability & Statistics)	3-3-0	COMP0224	소프트웨어설계 (Software Design)	3-3-0
		COMP0217	자바프로그래밍 (Java Programming)	3-2-2	COMP0312	**운영체제 (Operating Systems)** 전공필수	3-3-0
		COMP0411	컴퓨터구조 (Computer Architectures)	3-3-0	COMP0323	데이타통신 (Data Communications)	3-3-0
		ELEC0462	시스템프로그래밍 (System Programming)	3-2-2	COMP0324	인공지능 (Artificial Intelligence)	3-3-0
		GLSO0214	SW진로설계 (SW Career Planning)	3-3-0	GLSO0212	소프트웨어수학 (Mathematical Foundation for Software)	3-3-0
		GLSO0216	**알고리즘실습 (Algorithm Practice)** 전공필수	3-2-2			
3	교양	CLTR0264	소셜네트워크 (Social Networks) 첨성인기초(SW)	3-3-0	CLTR0089	회계와 사회생활 (Introduction to Accounting) 창업 첨성인핵심(인문사회)	3-3-0
	전공	COMP0432	소프트웨어 특강 (Topics in Software)	2-2-0	COMP0322	데이타베이스 (Database Management Systems)	3-2-2
		EECS0312	네트워크프로그래밍 (Network Programming)	3-2-2	COMP0328	모바일앱프로그래밍1 (Mobile App Programming 1)	3-2-2
		GLSO0219	SW공학및테스팅 (SW Engineering and Testing)	3-3-0	COMP0414	컴퓨터망 (Computer Networks)	3-3-0
		ITEC0415	고급문제해결 (Advanced Problem Solving)	3-2-2	COMP0460	문제해결기반 공학연수실습(컴퓨터학) (Problem-based Engineering Training Experiment : Computer Science & Engineering)	2-1-2
		ITEC0419	데이터과학기초 (Introduction to Data Science)	3-3-0	ITEC0417	기계학습개론 (Introduction to Machine Learning)	3-3-0
4	일반 선택	FUTR0226	나의 첫 사업제안서 (My First Business Proposal) 창업 KNU미래설계	3-3-0	FUTR0231	알기쉬운 창업마케팅과 스피치 (Startup Marketing and Speech Skill) 창업 KNU미래설계	3-3-0
	전공	COMP0321	컴파일러 (Compiler)	3-3-0	CAIB0211	자연어처리개론 (Introduction to Natural Language Processing)	3-3-0
		COMP0413	컴퓨터그래픽스 (Computer Graphics)	3-3-0	COME0368	정보보호론 (Theory of Information Security)	3-3-0
		COMP0420	모바일앱프로그래밍2 (Mobile App Programming 2)	3-2-2	COMP0423	프로그래밍언어론 (Programming Languages)	3-3-0
		COMP0462	데이터마이닝이론및응용 (Datamining Theory and Applications)	3-3-0	COMP0428	IT기술경영개론 (Introduction to Management of IT Technology) 창업	3-3-0
		GLSO0215	오픈소스프로그래밍 (Open Source Programming)	3-2-2	COMP0436	증강현실 (Augmented Reality)	3-3-0
		GLSO0223	스타트업설계 (Start-up Design) 창업	3-3-0	COMP0457	의료인공지능 (Medical AI)	3-3-0
		ITEC0401	**종합설계프로젝트1 (Capstone Design Project 1)**	4-3-2	GLSO0227	클라우드컴퓨팅 (Cloud Computing)	3-3-0
		ITEC0403	IT지식재산권 (Intellectual Property Right for IT) 창업	3-3-0	GLSO0229	SW창업프로젝트 (Software Start-up Project) 창업	3-2-2
		MBIO0402	생물정보학개론 (Introduction to Bioinformatics)	3-3-0	ITEC0418	대규모병렬컴퓨팅 (Massively Parallel Computing)	3-3-0
		MOBI0224	딥러닝 (Deep Learning)	3-3-0	ITEC0424	컴퓨터비전 (Computer Vision)	3-3-0

※ KNU미래설계: 2023학년도 입학자부터 적용되는 12학점 이상 상한 학점 있는 교과 과정, 12학점 초과 교과목을 제외하여 KNU미래설계 교과목으로 지정
단, 2023학년도 이전 입학자인 경우 해당 교과목 이수시 일반선택으로만 표기되며 이수학점 상한 미적용

※ 교육과정은 입학년도(학번) 기준으로 적용 ※ 블럭강의 동시수강 필수 「자료구조/자료구조응용」은 블록강의로 반드시 동시 수강신청하여야 함